

ADOBE FLASH CS4 CON ACTIONSCRIPT (AVANZADO)

25
HORAS

DESCRIPCIÓN

Flash es un programa que permite crear de modo fácil y rápido animaciones de todo tipo.

En el nivel avanzado del curso profundizaremos en el aprendizaje de ActionScript, incorporado dentro del entorno de diseño de la aplicación, y que se ha convertido en uno de los lenguajes de programación más populares, solicitados y comúnmente utilizados por los diseñadores gráficos de páginas web en todo el mundo.

OBJETIVOS

Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo. Aprender a crear nuevos documentos flash... Configurar un documento para comenzar a trabajar en un nuevo proyecto. Introducir y conocer las principales herramientas de creación. Introducción a la creación de símbolos, botones y movieclips. Animaciones, características y propiedades relacionadas. Importación de imágenes, sonido, y gestión de la biblioteca. Importación de video, y componente FLV playback. Diferentes destinos de publicación. Introducción básica al lenguaje ActionScript.

CONTENIDOS

UNIDAD 1: CONCEPTOS BÁSICOS: El panel de acciones – La barra de herramientas de acciones – Preferencias de flash CS4 – Panel de componentes – Comentarios en Actionscript.

UNIDAD 2: TRABAJO CON VARIABLES: Declaración de variables – Asignar valor a una variable – Operaciones básicas con variables – Asociar variables a objetos de presentación.

UNIDAD 3: TRABAJAR CON FUNCIONES: Definir funciones – Asignar y devolver valores en una función – Los parámetros en las funciones – Asociar componentes Flash CS4 a funciones.

UNIDAD 4: LOS EVENTOS. COMO MANEJARLOS EN ACTIONSCRIPT NOVEDADES: Utilizar eventos de Mouse. Mouse Over – Utilizar eventos de Mouse. Mouse Click – Utilizar eventos de Mouse. Double Click – Utilizar eventos de Mouse. MouseOut.

UNIDAD 5: OPERACIONES CONDICIONALES. Toma de decisiones: Creación de una estructura condicional simple con “i... - Creación de condicionales compuestas con “if... else... - Creación de condicionales de múltiple opción con “sw...

UNIDAD 6: CREACIÓN DE BUCLES DE REPETICIÓN: Creación de una estructura de repetición con “FOR... - Creación de una estructura de repetición con “FOR..I... - Creación de una estructura de repetición con “WHILE” – Creación de una estructura de repetición con “DO... .

UNIDAD 7: LOS ARRAYS: Crear ARRAY – Inserción de valores en Array – Ordenar una matriz – Matrices Asociativas.

UNIDAD 8: EL SONIDO EN ACTIONSCRIPT 3.0.: Los sonidos en Actionscript – Control de reproducción en actionScript – Control de volumen en ActionScript I – Control de volumen en ActionScrp II – Control de volumen en ActionScript III.

UNIDAD 9: EL VIDEO EN ACTIONSCRIPT 3.0.: Incrustar (embed) video – Importar video en Flash usando el componente FLVPlayb... - Inserción de botones, volumen.